

InO-Bot, wiele wejść, wiele wyjść

Aplikacja InO-Bot powinna być pobrana ze Sklepu aplikacji Apple (Apple App Store). InO-Bot jest kompatybilny z iPadem 4 lub nowszym (urządzenia wyposażone w złącza lightning).

Połączenie Bluetooth

Uwaga: InO-Bot nie potrzebuje być sparowany z iPadem. Nie powinno się ręcznie parować/łączyć InO-Bota z iPadem.

- 1) Włącz InO-Bota.
- 2) Uruchom aplikację.
- 3) Aplikacja powinna znaleźć i automatycznie połączyć się z dostępnym InO-Botem. Podczas gdy jest połączony, InO-Bot nie będzie dostępny dla innych urządzeń.

Porada dotycząca korzystania z kilku InO-Botów w tym samym czasie: włącz wszystkie InO-Boty i wszystkie iPady. NIE otwieraj ani nie uruchamiaj aplikacji. Otwórz aplikację tylko na jednym iPadzie. Ten iPad znajdzie InO-Bota i połączy się z nim. Następnie para ta może być używana. Uruchom aplikację na innym iPadzie i kontynuuj proces uruchamiania aplikacji i łączenia się iPadów z InO-Botami po kolei.

Ekran aplikacji InO-Bot

(grafika na str. 3 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

W tym miejscu pokazane jest, że InO-Bot jest połączony. Kliknięcie w to miejsce otworzy pokazane okno (opis graficzny znajduje się na instrukcji w języku angielskim).

Gdy InO-Bot jest podłączony, na tym pasku wyświetlane są odczyty z czujników.

Naróżne czujniki zbliżeniowe i czujniki wykrywania linii.

Wartości czujników

Czujnik	Wartość
Światło	od 0 do 255
Dźwięk	od 0 do 255
Odległość	od 0 do 255
Podczerwień	od 255 do 0 (mniejsze wartości = więcej światła podczerwonego)

Przykładowe programy

Aplikacja zawiera kilka przykładowych programów. Kliknij OPEN, aby uzyskać do nich dostęp.

(grafika na str. 4 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

Program	Opis
Automatyczne reflektory	Automatycznie włącza reflektory przy mniejszej ilości światła
Narysuj sześciokąt	Obniża uchwyt długopisu i porusza się po torze w kształcie sześciokąta.
Światła awaryjne	Zapala diody LED 1, 4, 5 i 8 na kolor czerwony i niebieski.
Odkrywca	Porusza się wokół, unikając przeszkód wykrytych przez czujnik odległości.
Wzory LED	Zapala górne diody LED na różne kolory.
Czujniki zbliżeniowe	Zapala diody LED 1, 4, 5 lub 8 gdy zostaje uruchomiony najbliższy czujnik naróżny.
Wykrywanie dźwięku i światła	Zapala diody LED 4 i 5 przy określonym poziomie dźwięku i zapala reflektory przy określonym poziomie światła.

Bloki Logika

(grafiki na str. 5 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

Modyfikowanie przy użyciu bloków „jeżeli”

(grafiki na str. 5 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

1. Przeciągnij blok „jeżeli” na obszar roboczy. Kliknij na zębatkę, aby otworzyć panel opcji.
2. Kliknij ponownie na zębatkę, aby zamknąć panel opcji.
3. Zmodyfikowany blok „jeżeli” pozostanie na obszarze roboczym.

Pętle

(grafika na str. 6 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

Powtarzaj zawsze

(grafika na str. 6 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

Matematyka

(grafika na str. 7 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

INSTRUKCJA DO:

INO-BOT

KOD: 356066

InO-Bot

(grafika na str. 8 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)

Komenda	Dopuszczalne wartości	Opis
Silniki	0 +	127 cm to maksymalny pojedynczy ruch. Wartości większe niż 127 spowodują ruch stopniowy.
Skręć	0 +	180° w maksymalnym pojedynczym ruchu. Wartości większe niż 180 spowodują ruch stopniowy.
Przednie światła	od 0 do 10	
Światło RGB #	od 0 do 255	
Odtwórz dźwięk #	od 0 do 29	Zobacz listę dźwięków w dalszej części tego dokumentu.

Dźwięki

Efekt	Pianino	Xlyo			
Indeks	Dźwięk	Indeks	Dźwięk	Indeks	Dźwięk
0	1	10	a	17	1c
1	2	11	b	18	1d
2	3	12	c	19	1e
3	4	13	d	20	1f
4	5	1	e	21	1g
5	6	15	f	22	2a
6	7	16	g	23	2b
7	8			24	2c
8	9			25	2d
9	10			26	2e
				27	2f
				28	2g
				29	3a

Zmienne

(grafika na str. 9 oryginalnej instrukcji, do pobrania na www.mojebambino.pl)